

Eine Idee aus der heutigen Notbetreuung:

Knobelaufgabe für zwei und mehr Personen: Wer knackt den Code?

Einsteigervariante:

Es gibt sechs Farben. Ein Spieler denkt sich eine Kombination aus vier Farben aus und schreibt sie verdeckt auf. Die Reihenfolge ist wichtig und die Farben dürfen nicht doppelt vorkommen.

Der zweite Spieler versucht den Code nun zu knacken. Er hat dafür 10 Versuche:

Er schreibt in der ersten Runde eine Kombination aus vier Farben auf.

Spieler eins gibt jetzt an, ob die Farben, die Spieler zwei aufgeschrieben hat, im Code vorkommen und ob sie an der richtigen Stelle sind. Allerdings sagt er nicht, welche Farbe vorkommt oder an der richtigen Stelle ist. Für jede Farbe, die vorkommt, aber an der falschen Stelle ist, macht er einen Strich. Für jede Farbe, die an der richtigen Stelle ist, macht er einen Punkt.

In der zweiten und jeder weiteren Runde versucht der Spieler zwei jetzt mit Hilfe der Informationen mehr über den Code herauszufinden, bis der Code geknackt ist.

Beispiel:

Code von Spieler eins (schwarz, rot, gelb, grün)

1. Runde Versuch von Spieler zwei (geraten) (grün, rot, weiß, blau) Spieler eins sagt jetzt: einen Punkt (weil rot an der richtigen Stelle ist) einen Strich (weil grün vorkommt aber an der falschen Stelle ist)
2. usw...

Profivariante 1: Die Farben dürfen mehrfach vorkommen.

Profivariante 2: Man kann das Ganze auch mit Wörtern spielen. Der Einstieg empfiehlt sich mit Wörtern mit vier Buchstaben.

Gehirntraining

Rechts herum drehen!

In jedem Kästchen dreht sich die Figur immer um einen Schritt nach rechts.
Wie muss die Figur im letzten Kästchen dargestellt werden?

Und hier kommt die Auflösung
„Gehirntraining“:

